Bom dia meus queridos

Nesses meses iremos praticar e desenvolver o jogo de xadrez.

Vários vídeos com explicações do tabuleiro a movimentações das peças estão sendo disponibilizado, na frequência de 3 vezes por semanas. Mesmo assim estou disponibilizando um texto com a teoria, regras e dicas de jogo.

Principais regras:

O rei pode mover-se uma casa na horizontal, vertical ou diagonal. O Rei do lado a jogar nunca pode estar em cheque após a realização de uma jogada (a chamada “uma jogada impossível’”.). Caso não for possível evitar que o Rei esteja em xeque, a posição passar a ser xeque-mate e o lado do Rei que está sendo atacado perde. O xeque-mate define o vencedor da partida.

Lembrete: Rei não mata rei.

A peça Rei pode ser identificada como aquela que tem uma cruz em cima.

O Rei preto começa o jogo na casa branca, o Rei branco começa o jogo na casa preta.

A dama , muitos chamam de rainha, mas o nome correto é dama.

A dama pode movimentar-se um número qualquer de casas na horizontal, vertical ou em qualquer uma das diagonais. A dama é a peça com maior poder de ataque.

Lembrete: a dama pode realizar todos os movimentos do xadrez, com exceção do movimento em “L”, que é exclusivo dos cavalos.

No começo da partida a dama branca fica na casa branca ao lado do rei branco.

TORRE

**A torre** movimenta-se quantas casas desejar, sempre nas horizontais e verticais. No tabuleiro estão nas extremidades, as torres brancas na primeira casa ( a1) e última casa (h1), e as duas torres pretas nas extremidades correspondentes a a8 e h8.

Observação: quanto a essa nomenclatura a1, a8 no decorrer do jogo vocês iram entender melhor, o importante agora é saber que as torres no começo do jogo ficam nas pontas das primeiras fileiras. Vejam os vídeos.

Dica: cuidado na hora de movimentar as torres, muitas vezes é interessante aguardar um pouco para movê-las, pois torre só pode fazer o ***ROQUE*** nos caso em que ainda não tenha sida mexida, igualmente o rei não pode ter sido mexido nem ameaçado com um xeque.

Bispo

O Bispo movimenta-se quantas casas desejar exclusivamente nas diagonais (“enveazado”). O bispos que começam na casa branca só andam nas diagonais de casa branca, os bispos que começarem o jogo na casa preta só andam nas diagonais de casa preta.

Os bispos iniciam a partida ao lado dos cavalos.

Cavalomovimenta-se em “ L ”, três casas, sem contar a casa de origem (assistir vídeos).Peça de valor importante devido sua movimentação exclusiva e também por ser a única que “salta” sobre as outras.

Peões , são oitos de cada cor. Eles andam para frente e comem nas diagonais. É a única peça que movimenta de uma maneira e captura de outra. O peão não volta para trás, também exclusividade do peão o fato de não poder voltar em seu movimento. Mais uma particularidade do peão é o fato dele poder facultativamente, isto é: conforme desejar o jogador, andar duas casas para frente na sua primeira jogada. Repetindo, cada peão pode andar duas casas na sua primeira, e só na primeira jogada de cada peão.

Importante: cada Peão que consegue chegar ao fim de uma coluna pode promover-se, ele se transformar em outra peça. Geralmente o peão é promovido a Dama ou Cavalo.

**Para próxima aula: pretendo mostrar um pouco mais sobre movimentos especiais, como o ROQUE, tomada EN-PASSANT e alguns mates.**

**Até mais, por favo joguem xadrez em casa com os pais, todo dia um pouquinho já desenvolve bastante. Cada um no seu ritmo**.