

REVISÃO PARA ATIVIDADE AVALIATIVA DE XADREZ

O material que está sendo postado nessa semana é uma revisão do que já foi estudado, é mais uma oportunidade para aprender xadrez. Vale destacar que o texto é mais longo que o habitual, porque é a repetição de toda a matéria.

A novidade fica por conta do vídeo sobre o mate pastor. Assista e tenta colocá-lo em prática.

Sobre a avaliação faça com calma e depois entrega na secretaria, uso esse material como apoio. Os vídeos sobre xadrez também auxiliaram muito.

REVISÃO

Vários vídeos com explicações do tabuleiro e movimentações das peças estão sendo disponibilizado na plataforma/site da prefeitura, na frequência de 3 vezes por semanas. Mesmo assim estou disponibilizando um texto com a teoria, regras e dicas de jogo.

Principais regras:

O rei pode mover-se uma casa na horizontal, vertical ou diagonal. O Rei do lado a jogar nunca pode estar em cheque após a realização de uma jogada (a chamada “uma jogada impossível”). Caso não for possível evitar que o Rei esteja em xeque, a posição passar a ser xeque-mate e o lado do Rei que

está sendo atacado perde. O xeque-mate define o vencedor da partida.

Lembrete: Rei não mata rei.

A peça Rei pode ser identificada como aquela que tem uma cruz em cima.

O Rei preto começa o jogo na casa branca, o Rei branco começa o jogo na casa preta.

A dama , muitos chamam de rainha, mas o nome correto é dama.

A dama pode movimentar-se um número qualquer de casas na horizontal, vertical ou em qualquer uma das diagonais. A dama é a peça com maior poder de ataque.

Lembrete: a dama pode realizar todos os movimentos do xadrez, com exceção do movimento em “L”, que é exclusivo dos cavalos.

No começo da partida a dama branca fica na casa branca ao lado do rei branco.

TORRE

A torre movimenta-se quantas casas desejar, sempre nas horizontais e verticais. No tabuleiro estão nas extremidades, as torres brancas na primeira casa (a1) e última casa (h1), e as duas torres pretas nas extremidades correspondentes a a8 e h8.

Observação: quanto a essa nomenclatura a1, a8 no decorrer do jogo vocês iram entender melhor, o importante agora é saber que as torres no começo do jogo ficam nas pontas das primeiras fileiras. Vejam os vídeos.

Dica: cuidado na hora de movimentar as torres, muitas vezes é interessante aguardar um pouco para movê-las, pois torre só pode fazer o ROQUE nos caso em que ainda não tenha sido mexida, igualmente o rei não pode ter sido mexido nem ameaçado com um xeque.

Bispo

O Bispo movimenta-se quantas casas desejar exclusivamente nas diagonais (“enveazado”). O bispos que começam na casa branca só andam nas diagonais de casa branca, os bispos que começam o jogo na casa preta só andam nas diagonais de casa preta.

Os bispos iniciam a partida ao lado dos cavalos.

Cavalo movimenta-se em “ L ”, três casas, sem contar a casa de origem (assistir vídeos). Peça de valor importante devido sua movimentação exclusiva e também por ser a única que “salta” sobre as outras.

Peões , são oitos de cada cor. Eles andam para frente e comem nas diagonais. É a única peça que movimenta de uma maneira e captura de outra. O peão não volta para trás, também exclusividade do peão o fato de não poder voltar em seu movimento. Mais uma particularidade do peão é o fato dele poder facultativamente, isto é: conforme desejar o jogador, andar duas casas para frente na sua primeira jogada. Repetindo,

cada peão pode andar duas casas na sua primeira, e só na primeira jogada de cada peão.

Importante: cada Peão que consegue chegar ao fim de uma coluna pode promover-se, ele se transformar em outra peça. Geralmente o peão é promovido a Dama ou Cavalo.

ROQUE no xadrez.

Roque é uma movimentação especial no xadrez, envolvendo o Rei e uma de suas torres. Nessa jogada Rei e Torre movimentam-se simultaneamente e é contado como se fosse apenas uma jogada. Existem dois tipos de Roque, o Roque pequeno, que acontece do lado onde não estava a Dama no começo do jogo, e o Roque grande, este acontece no lado onde a Dama estava no início da partida.

O Roque só é possível mediante a observação de alguns pré-requisitos:

1º O Rei não pode estar em cheque anteriormente a jogada de Roque e nem ficar em cheque posteriormente ao movimento do roque.

2º Todas as casas entre o Rei e a Torre devem estar desocupadas.

3º As casas em que o Rei vai passar não podem estar atacadas.

5º Atenção: O Rei e a Torre que irão fazer o lance não podem ter sido movidos durante o jogo. Nesse caso será o primeiro movimento de ambos.

Por favor, leiam esse texto sobre Roque juntamente com o acompanhamento dos vídeos de xadrez que demonstram o Roque. Nos vídeos muitas vezes tem informação a mais que aumentam o repertório do enxadrista. O Roque é interessante porque leva o Rei as extremidades do tabuleiro além de contar com a proteção da Torre, muito eficaz em momentos da partida.

Até mais meus alunos queridos, essa fase de isolamento vai passar, joguem xadrez, com pais ou on-line, fé em Deus e fica em casa... Saudade.

Profe Naimo.



