





Atividade para ser realizada até o dia 14/10/2020.

ATIVIDADE DE INFORMÁTICA

 **Informática na prática**
► Conhecendo o computador

Vamos ver se vocês sabem os nomes das peças do computador?

❖ Ligue cada figura a seu nome.

	<input type="text" value="mouse"/>	
	<input type="text" value="teclado"/>	
	<input type="text" value="torre (GABINETE)"/>	
	<input type="text" value="monitor"/>	

❖ Encontre os nomes no caça-palavras.

T	E	C	L	A	D	O	Q	S	N	C
M	O	T	E	M	P	O	T	U	T	A
I	A	A	T	A	A	L	R	X	O	M
M	Q	S	R	D	N	J	A	A	R	P
P	E	F	E	R	T	A	D	N	R	P
R	S	E	A	T	O	U	F	J	E	M
E	D	N	F	U	B	S	U	O	N	T
S	M	O	N	I	T	O	R	F	E	U
S	Z	I	J	A	P	N	P	R	T	I
O	I	N	L	F	A	L	I	M	E	O
R	P	O	M	R	I	E	J	N	U	F
A	L	P	Z	D	C	H	U	M	B	O
U	U	L	X	E	G	C	I	X	J	E
I	N	T	O	M	O	U	S	E	O	R

32

SE CUIDEM, GRANDE ABRAÇO

PROFESSORA ELISIANE
INFORMÁTICA