

ESCOLA BÁSICA MUNICIPAL CÉSAR AVELINO BRAGAGNOLO.

ERVAL VELHO, 24 DE FEVEREIRO DE 2021.

DIRETORA: LÚCIA DE GIACOMETTI

PROFESSORA: ELISIANE DE LIMA DE OLIVEIRA

TURMAS: 4º E 5º ANO

DISCIPLINA: INFORMÁTICA

TEMPO PARA DESENVOLVIMENTO DESTE PROJETO: 24/02/2021 ATÉ 23/03/2021.

Habilidades

CD04LD01: Agregar diferentes conhecimentos para explorar linguagens midiáticas.

Competências Gerais BNCC

[**CG 05**] - Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.

ATIVIDADE

O COMPUTADOR E SUA EVOLUÇÃO

Os computadores desenvolvidos há décadas ocupavam salas inteiras e não tinham grande poder de processamento comparado ao que existe hoje. A evolução dos computadores se dividiu em Gerações.

A primeira Geração, foi a geração do computador com válvulas, a Segunda Geração, foi geração dos computadores com transistores, a Terceira Geração foi a geração do computador com chips, a Quarta Geração, foi a geração do computador com o chip de alta escala e a quinta geração é a geração do computador com chips de ultra escala e integração. Esta última Geração são os computadores atuais de diferentes tipos muito mais velozes e muito mais rápidos.

Após conhecer um pouco da história dos computador e sua evolução, vamos representar em forma de maquete a 5ª geração dos computadores (computadores atuais, Notebook, Celular, Tablet , Robôs).

Para construção da maquete utilize os materiais recicláveis e materiais que você tenha em casa (caixa de papelão, garrafa pet, lápis de cor, caneta, borracha, brinquedos velhos, lego, etc). Utilize sua criatividade e represente o meio tecnológico que você mais utiliza ou mais gosta. Mãos à obra!

BOM TRABALHO!



ELISIANE LIMA DE OLIVEIRA

PROFESSORA DE INFORMÁTICA