

**Habilidades BNCC**

[ EF69AR35 ] - Identificar e manipular diferentes tecnologias e recursos digitais para acessar, apreciar, produzir, registrar e compartilhar práticas e repertórios artísticos, de modo reflexivo, ético e responsável.

**Competências Gerais BNCC**

[ CG 05 ] - Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.

**ATIVIDADE DE INFORMÁTICA**

▶ **Leia:**

O computador é composto de várias partes e peças de acordo com seu modelo e fabricante.



⊙ **Vamos conhecer algumas!**

- ⊙⊙ O **MONITOR** é a parte onde podemos ver tudo o que fazemos.
- ⊙⊙ O **GABINETE**, também chamado de "TORRE" ou "CPU", armazena as informações. Nele inserimos disquetes e/ou Cds.
- ⊙⊙ O **MOUSE** também é utilizado para dar comandos a partir de um **CURSOR** que vemos no monitor.
- ⊙⊙ O **TECLADO** é utilizado para uma série de comandos. Nele estão as letras, números e sinais que usamos para escrever ou calcular.

✍ **Atividade**

❖ **Numere a 2ª coluna de acordo com a 1ª.**

- ( 1 ) MONITOR
- ( 2 ) TECLADO
- ( 3 ) MOUSE
- ( 4 ) GABINETE

