



ESTADO DE SANTA CATARINA  
PREFEITURA MUNICIPAL DE ERVAL VELHO.  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.  
ESCOLA BÁSICA MUNICIPAL "CÉSAR AVELINO BRAGAGNOLO".

<b>Área do Conhecimento:</b> Tecnologia Digital	<b>Componente Curricular:</b> Informática
<b>Ano/Série:</b> 3º ano	<b>Professor:</b> Elisiane L. de Oliveira
<b>Aluno:</b>	
<b>Competência Específica:</b> CG03, CG05, CG06	<b>Habilidade:</b> TD02HS01; TD02HS02
<b>Critérios de Avaliação:</b>	
<b>Data do envio:</b> 07/04/2021	<b>Data da entrega:</b> 20/04/2021

## ATIVIDADES

### 1. LIGUE AS PALAVRAS AS SUAS RESPECTIVAS EXPLICAÇÕES:

GABINETE	MOVE UMA SETINHA NO MONITOR
CAIXA DE SOM	MOSTRA O QUE ACONTECE DENTRO DA CPU
MONITOR	POSSUI LETRAS E NÚMEROS
TECLADO	POSSUI MUITAS PEÇAS
MOUSE	PODEMOS ESCUTAR MÚSICA

VOCE SABIA QUE O COMPUTADOR É COMPOSTO POR **HARDWARES E SOFTWARES**?

ENTAO VAMOS LÁ:

**HARDWARE** É TODAS AS PARTES FÍSICAS DO COMPUTADOR ( **MONITOR, TECLADO, MOUSE E CAIXA DE SOM**). SÃO TODAS AS PARTES DO COMPUTADOR QUE EXISTEM DE VERDADE QUE PODEMOS TOCAR.

PARECE ESTRANHO, MAS ALGUMAS PARTES DO COMPUTADOR NÃO EXISTEM FISICAMENTE, OU SEJA, NÃO PODEMOS TOCAR. SÃO OS SOFTWARE.

OS SOFTWARE SÃO FORMAS DO USUÁRIO REALIZAR TAREFAS NO COMPUTADOR COMO POR EXEMPLO, ESCREVER TEXTOS E TRABALHAR COM FIGURAS. ELES SÃO OS PROGRAMAS UTILIZADOS NO COMPUTADOR ( **PAINT, WORD, EXCEL, WINDOWS, JOGOS ETC**).

**SOFTWARE** É TUDO AQUILO DO COMPUTADOR QUE PODEMOS VER, MAS NÃO PODEMOS TOCAR.

2 – AGORA VAMOS VER SE VOCÊ CONSEGUIU APRENDER A DIFERENTE ENTRE HARDWARE E SOFTWARE:

CIRCULE NO QUADRO ABAIXO:

COM A COR **VERMELHA** OS HARDWARE

COM A COR **AZUL** OS SOFTWARE

