



ESTADO DE SANTA CATARINA  
PREFEITURA MUNICIPAL DE ERVAL VELHO.  
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.  
ESCOLA BÁSICA MUNICIPAL "CÉSAR AVELINO BRAGAGNOLO".

Área do Conhecimento: **Matemática e Linguagem**

Componente Curricular:

- TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS
- ESPAÇO, QUANTIDADE, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.
- ESCUTA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO.

Ano/Série: **Pré II 1**

Professor: **Maria Helena Dahmer Olivo**

Aluno:

**Competência Específica** Estabelecer relações de comparação entre objetos, observando suas propriedades. Registrar observações, manipulações e medidas, usando múltiplas linguagens (desenho, registro por números ou escrita espontânea), em diferentes suportes. Relacionar números às suas respectivas quantidades e identificar o antes, o depois e o entre em uma sequência.

**Habilidade:** Compreensão, raciocínio lógico, concentração e atenção, reconhecer os números, quantidades, registro espontâneo (números), domínio na pintura, traçado das letras, reconhecimento das letras do alfabeto, desenho espontâneo.

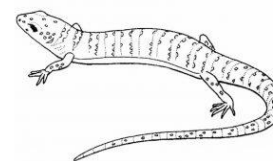
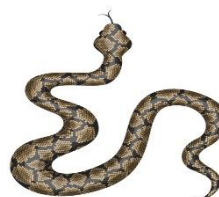
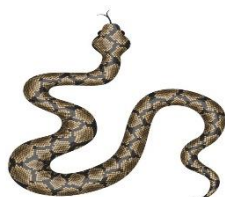
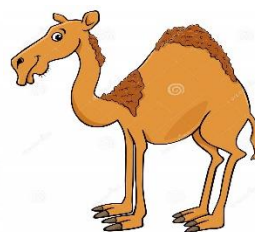
**Critérios de Avaliação:** Observação e descrição

Data do envio: **18/05/2021**

Data da entrega: **02/06/2021**

## EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM 1

OBSERVE E INDIQUE A QUANTIDADE DE CADA ANIMAL QUE VIVE NO DESERTO.

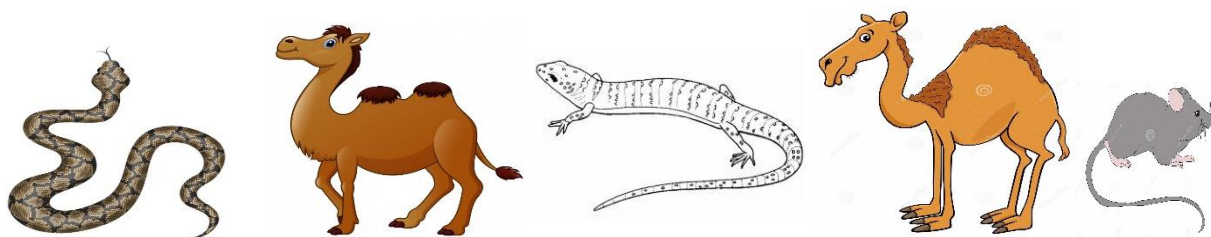


## EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM 2

- DIVIRTA-SE COM SUA FAMÍLIA JOGANDO O JOGO DA MÉMORIA DOS ANIMAIS DO DESERTO (JOGO ANEXADO).

## EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM 3

COM UM TRAÇO, LIGUE CADA ANIMAL AO NOME CORRESPONDENTE.



**RATO**

**LAGARTO**

**CAMELO**

**DROMEDÁRIO**

**SERPENTE**

## EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM 3

**HORA DE BRINCAR COM AS LETRAS!**

- COM O ALFABETO MÓVEL FORME O NOME DE CADA ANIMAL DA ATIVIDADE ANTERIOR. OBSERVE AS LETRAS QUE COMPÕE CADA PALAVRA. (ALFABETO MÓVEL ANEXADO).

## EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM 4

O ANIMAL ILUSTRADO ABAIXO **NÃO** VIVE NOS DESERTOS. QUAL SERÁ O AMBIENTE NATURAL ONDE A GIRAFA VIVE?

DESENHE A PAISAGEM REPRESENTANDO SUA IDEIA.

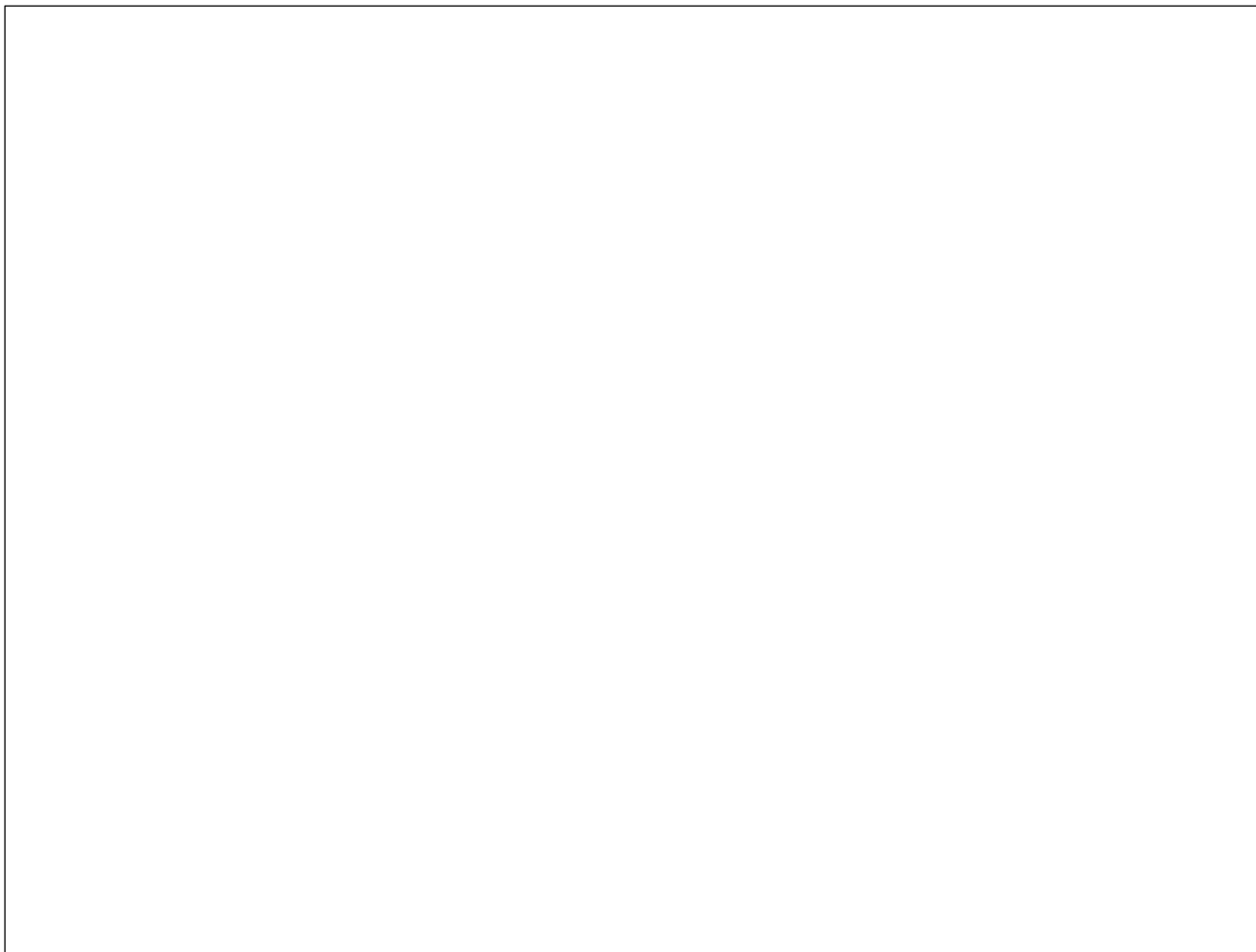


### EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM 5

AGORA É SUA VEZ!

DESENHE A GIRAFA E O LUGAR ONDE ELA VIVE. DEPOIS MONTE COM O ALFABETO MÓVEL O NOME GIRAFA E COLE NO ESPAÇO INDICADO.





## **HORA DA HISTÓRIA!**

FAMILIA ACESSE O LINK ABAIXO PARA SEU FILHO ASSISTIR A HISTÓRIA "O PESCOÇO DA GIRAFA".

<https://www.youtube.com/watch?v=WUGiKWB6HSE>

**Um abraço apertado**



**Para  
Você!!!**

© 2010

http://graphic.buscamais.com.br