



ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE ERVAL VELHO.
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.
ESCOLA BÁSICA MUNICIPAL “CÉSAR AVELINO BRAGAGNOLO”.

Área do Conhecimento: Linguagens, Matemática,
Ciências Humanas.

Componente Curricular: Português, Matemática.

1º ANO TURNO: Matutino/Vespertino

Professor: Sandra Regina Marcon Fattori

Aluno:

Competência Específica: Construção do sistema alfabético/ Convenções da escrita;
Construção do sistema alfabético e da ortografia;
Leitura, escrita e comparação de números naturais;
Construção de fatos básicos da adição e subtração;

Habilidade: (EF01LP03) Observar escritas convencionais, comparando-as às suas produções escritas, percebendo semelhanças e diferenças.
(EF01LP06) Segmentar oralmente palavras em sílabas.
(EF01LP07) Identificar fonemas e sua representação por letras.
(EF01LP08) Relacionar elementos sonoros (sílabas, fonemas, partes de palavras) com sua representação escrita.
(EF01MA06) Construir fatos básicos da adição e subtração e utilizá-los em procedimentos de cálculo para resolver problemas.

Critérios de Avaliação: A auto avaliação e auto regulação das aprendizagens por partes dos alunos; apoiar-se em instrumentos diversificados; incidir fundamentalmente nos progressos realizados pelos alunos.

Data do envio: 02/06

Data da entrega: 16/06

QUADRINHA DA LETRA U

O **U**RSO VIU A **U**VA
NO ALTO DA PARREIRA
O **U**RUBU VEIO VOANDO
E TIROU-A DA VIDEIRA!

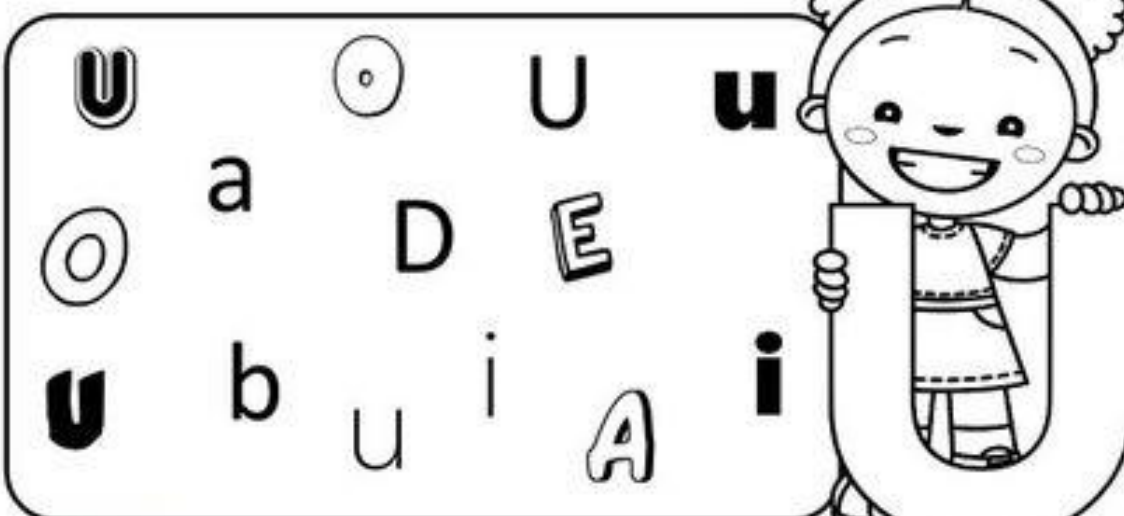


Alfabetização Online
www.alfabetizacaoonline.com

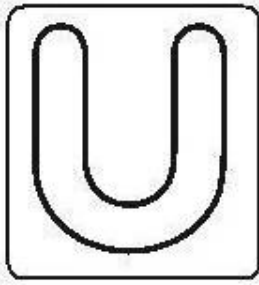
ISABEL CRISTINA S. SOARES

1 - PINTE DE AMARELO TODAS AS PALAVRAS QUE INICIAM COM A LETRA **U**.

2 - CIRCULE TODAS AS LETRAS **U**.



U o U u
a D E
u b u i A i



COMPLETE E COPIE AS PALAVRAS: **U**

....VA

....RSO

....NHA

.....MA

....NIÃO

....SAR

....RRA

.....FA

ITA.....

PA.....

MA.....

CÉ.....







....RINA

BA.....

VÉ.....

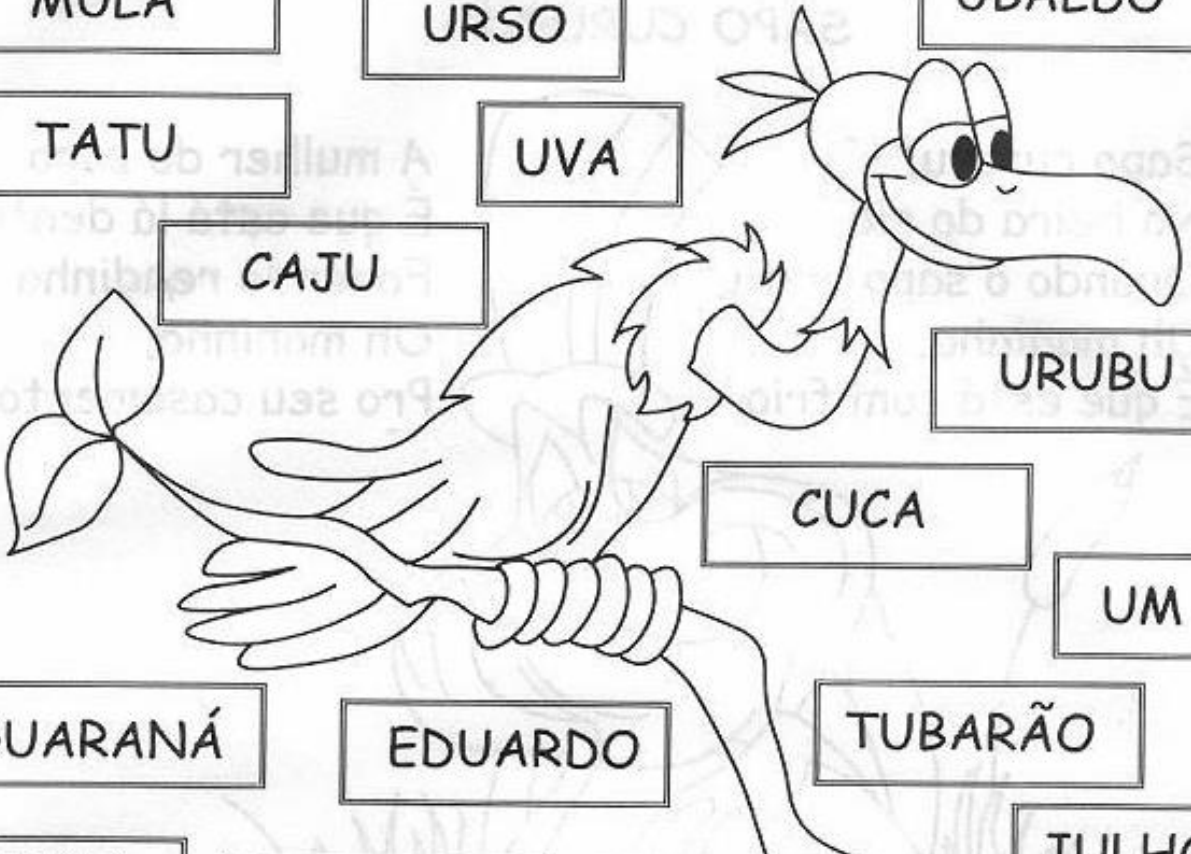
CAJ.....

4 – COMPLETE COM O QUE SE PEDE:

DESENHOS	PALAVRAS	Nº de letras	Separe as sílabas
			
			
			
			
			
			

5 – PROCURAR UM LIVRO DE HISTORINHAS COM A LETRA “U” E LER .

6 – CAÇA LETRAS – PINTE DE AZUL A VOGAL U EM TODAS AS PALAVRAS ABAIXO:



MULA URSO UBALDO

TATU UVA

CAJU

URUBU

CUCA

UM

GUARANÁ EDUARDO TUBARÃO

XUXA QUADRO MULATA JULHO

QUATRO CACAU CORUJA JUNHO

BULE ÔNIBUS UMBIGO ÚRSULA

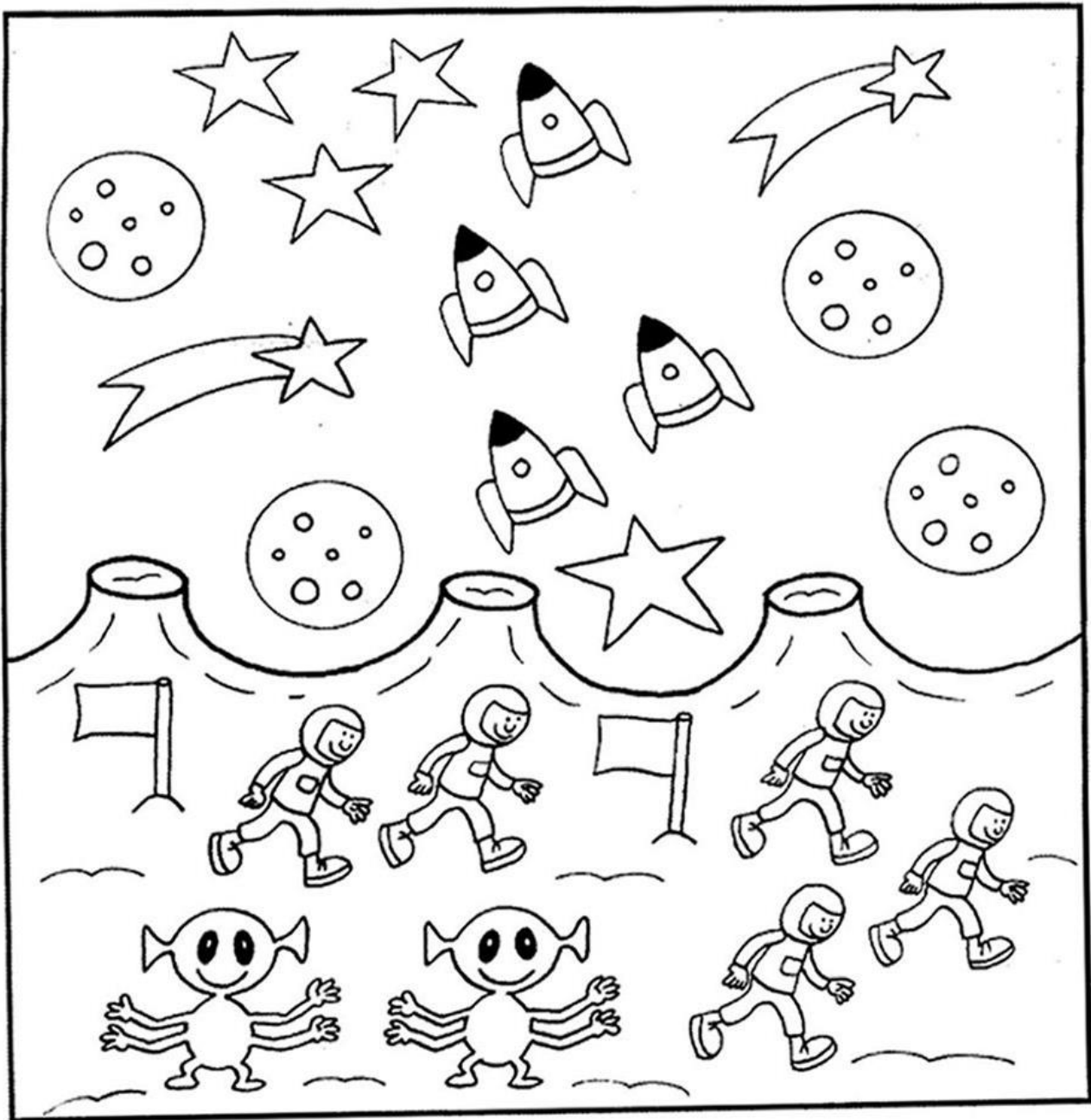
ESCURO QUEIJO MÚSICA

BRUXA URSO

VASSOURA

ULISSES BAMBU BLUSA

7- CONTE QUANTOS ELEMENTOS DA MESMA ESPÉCIE EXISTEM NESTA CENA



___ LUAS



___ COMETAS



___ FOGUETES



___ VULCÕES



___ BANDEIRAS



___ E.T.S

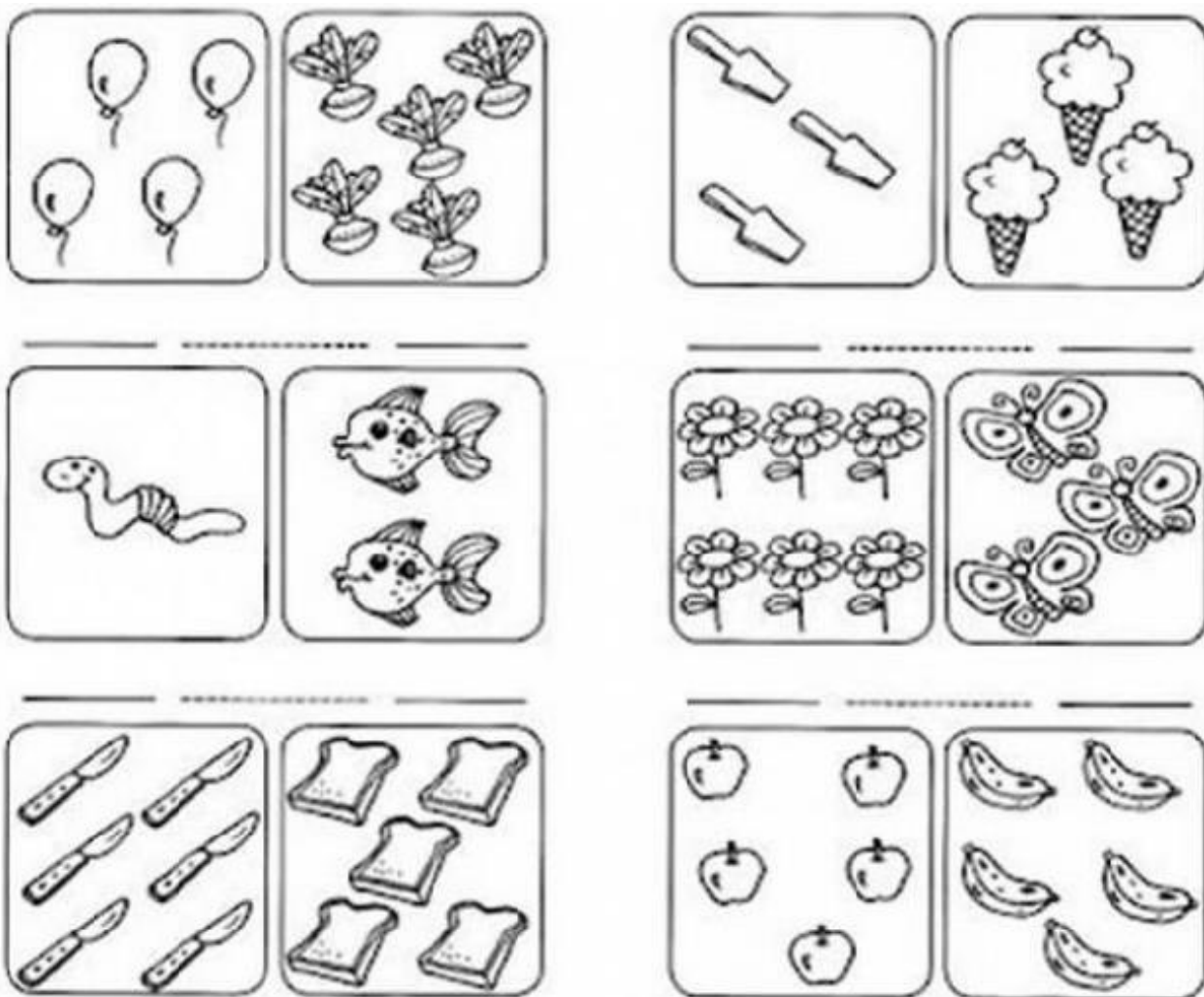


___ ASTRONAUTAS

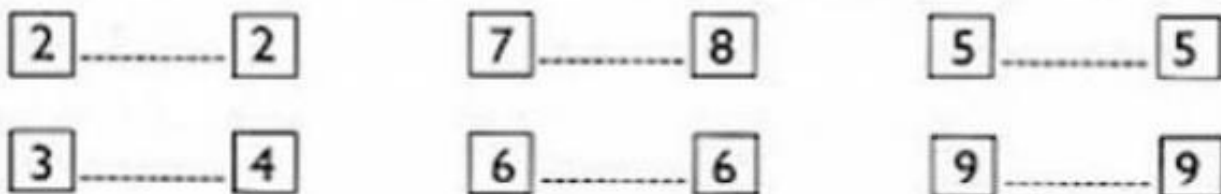


___ ESTRELAS

8 - CONTE OS ELEMENTOS DE CADA CONJUNTO E ESCREVA O NUMERAL CORRESPONDENTE. DEPOIS, USE O SINAL = OU ≠



9 – AGORA COMPARE OS NÚMEROS USE O SINAL = OU ≠



10 – DESENHE PARA COMPLETAR A QUANTIDADE DOS NUMERAIS AO LADO, DEPOIS COPIE OS NOMES



11
ONZE



15
QUINZE



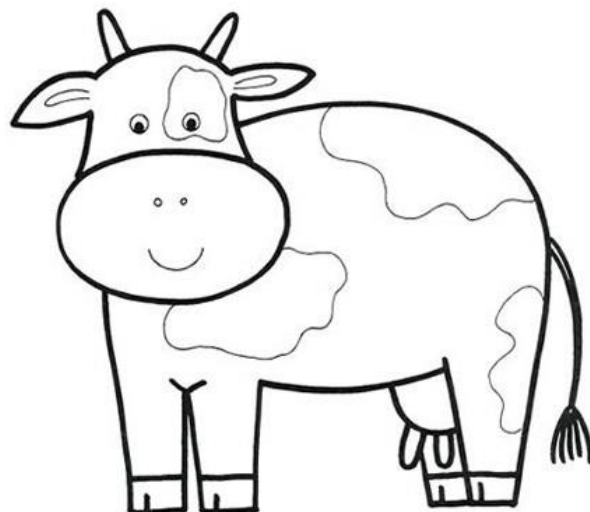
13
TREZE

LÍNGUA PORTUGUESA

1 – LER O TEXTO E COPIAR NO CADERNO:

LETRA **V**

TEM NA VACA, NO VEADO E NO VAMPIRO ZÉ VAMPIR. TEM NO VERDE, NO VERMELHO E NA VERRUGA DO VALDIR.



ESTÁ NA VARA E NO VARAL, NO VIOLINO E NO VIOLÃO. NO VESTIDO DA VIOLETA, ESTÁ NO VENTO E NO VULCÃO!

2 – CIRCULE AS LETRAS **V** DAS PALAVRAS ABAIXO:

VELA

VEADO

VÔLEI

VELUDO

VELA

VOVÔ

VACINA

VIOLÃO

VULCÃO

VIDA

VAGA

VERDURA

VITÓRIA

VIOLETA

VAMPIRO

VIÚVA

VIOLA

VINTE

VESTIDO

VOGAL

VIVEIRO

VISTO

VIDRO

VULTO

3 – ESCOLHA 5 PALAVRAS ACIMA E FORME FRASES COM CADA UMA DELAS:

1 _____

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

4 – COPIE AS SÍLABAS ABAIXO:

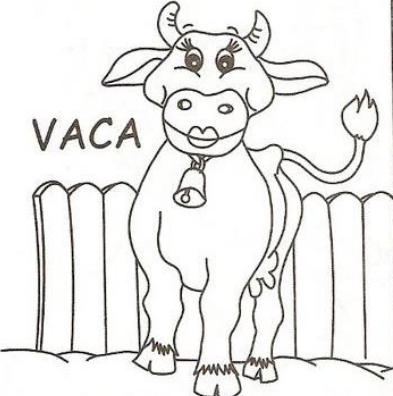
VA

VE

VI

VO

VU



VACA

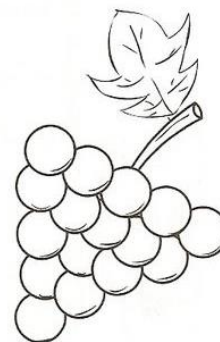
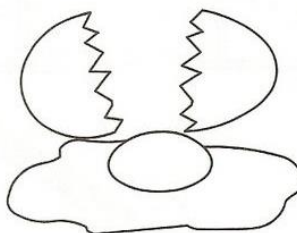
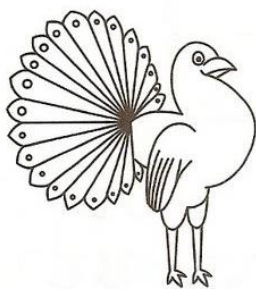
va	ve	vi	vo	vu	vão
Va	Ve	Vi	Vo	Vu	Vão

COLE UMA PALAVRA PARA CADA SÍLABA:

V

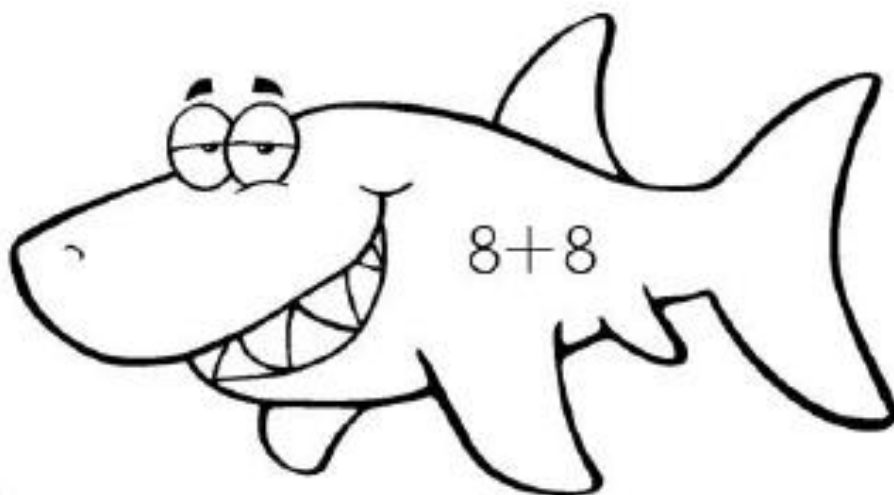
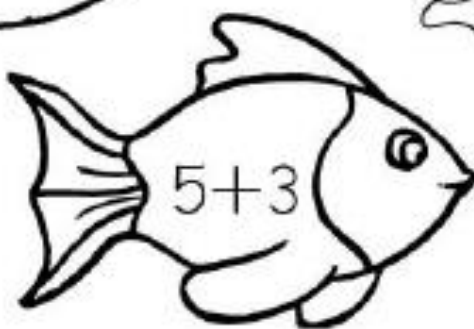
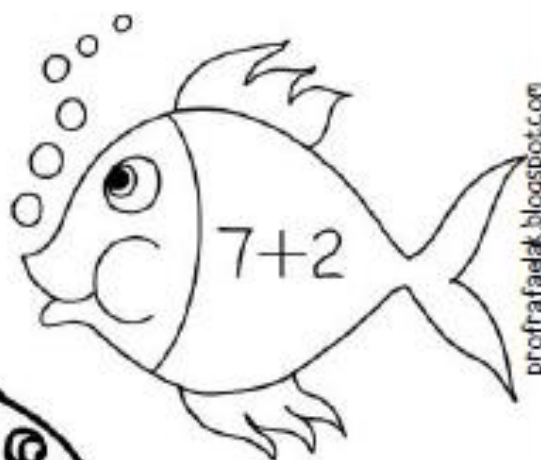
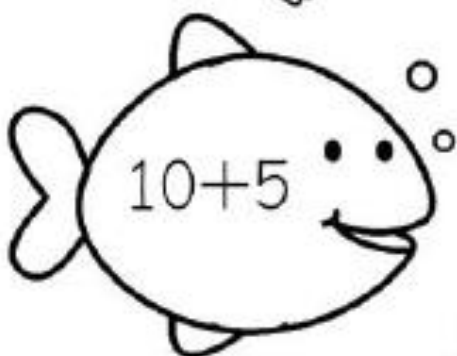
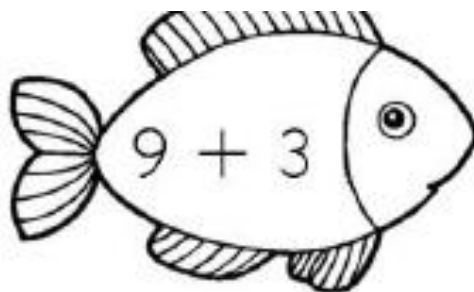
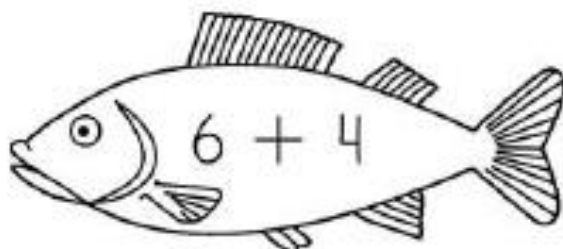
- A
- E
- I
- O
- U

ESCREVA OS NOMES DAS FIGURAS:



ATIVIDADE DE MATEMÁTICA

5 – PINTE OS PEIXINHOS DE ACORDO COM O RESULTADO DE CADA ADIÇÃO:



10

12

15

9

8

16

6 – DESCUBRA A CHAVE QUE ABRE CADA CADEADO RESOLVENDO AS ADIÇÕES:

