

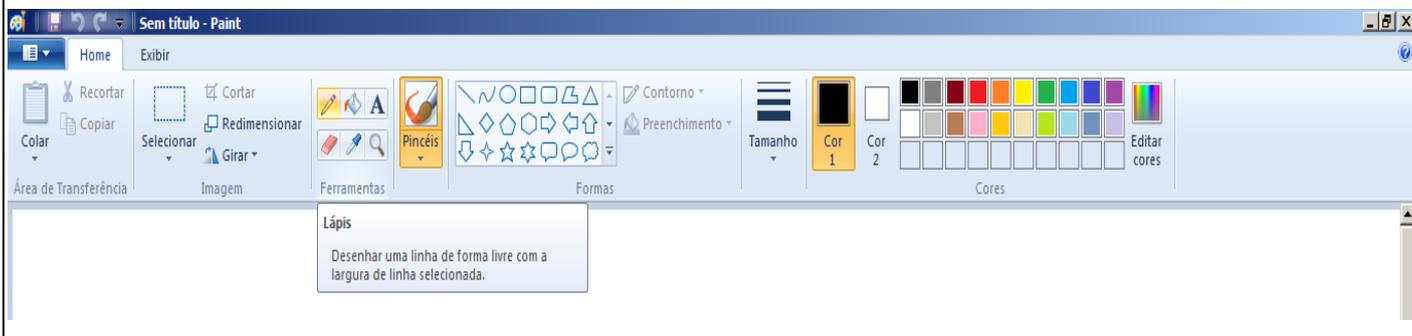


ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE ERVAL VELHO.
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.
ESCOLA BÁSICA MUNICIPAL "CÉSAR AVELINO BRAGAGNOLO".

Área do Conhecimento: Cultura Digital	Componente Curricular: Informática
Ano/Série: 3º ano	Professor: Elisiane L. de Oliveira
Aluno:	
Competência Específica: CG01, CG03, CG06, CG10	Habilidade: CD03LD01
Critérios de Avaliação:	
Data do envio: 04/08/2021	Data da entrega: 18/08/2021

VOCÊ SABIA QUE PODEMOS DESENHAR NO COMPUTADOR? ENTÃO VAMOS CONHECER UM POUCO MAIS SOBRE ESTE PROGRAMA.

O **PAINT** É UM PROGRAMA DE DESENHO QUE FAZ PARTE DOS ACESSÓRIOS DO WINDOWS. COM ELE CRIAMOS E EDITAMOS IMAGENS GRÁFICAS. PODEMOS CRIAR TRABALHOS ARTÍSTICOS CONVITES, CARTÕES E ATÉ FIGURAS MAIS DIFÍCEIS.



ATIVIDADES

1. COMPLETE OS NOMES DAS FERRAMENTAS DO PAINT, SEGUINDO AS DICAS ABAIXO:

A. DESENHAR DE FORMA LIVRE.

L				
---	--	--	--	--

B. DESENHAR COM DIFERENTES TIPOS FIGURAS.

	O				S
--	---	--	--	--	---

C. APAGAR PARTES DA IMAGEM.

	O			A			
--	---	--	--	---	--	--	--