

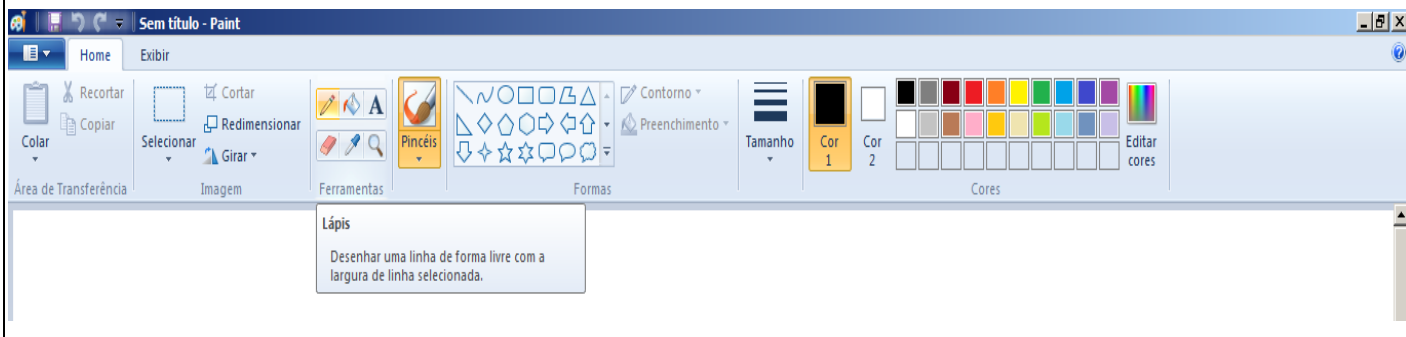


ESTADO DE SANTA CATARINA
PREFEITURA MUNICIPAL DE ERVAL VELHO.
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, CULTURA E DESPORTO.
ESCOLA BÁSICA MUNICIPAL "CÉSAR AVELINO BRAGAGNOLO".

| | |
|---|---|
| Área do Conhecimento: Cultura Digital | Componente Curricular: Informática |
| Ano/Série: 3º ano | Professor: Elisiane L. de Oliveira |
| Aluno: | |
| Competência Específica: CG01, CG03, CG06, CG10 | Habilidade: CD03LD01 |
| Critérios de Avaliação: | |
| Data do envio: 04/08/2021 | Data da entrega: 18/08/2021 |

VOCÊ SABIA QUE PODEMOS DESENHAR NO COMPUTADOR? ENTÃO VAMOS CONHECER UM POUCO MAIS SOBRE ESTE PROGRAMA.

O **PAINT** É UM PROGRAMA DE DESENHO QUE FAZ PARTE DOS ACESSÓRIOS DO WINDOWS. COM ELE CRIAMOS E EDITAMOS IMAGENS GRÁFICAS. PODEMOS CRIAR TRABALHOS ARTÍSTICOS CONVITES, CARTÕES E ATÉ FIGURAS MAIS DIFÍCEIS.



ATIVIDADES

1. COMPLETE OS NOMES DAS FERRAMENTAS DO PAINT, SEGUINDO AS DICAS ABAIXO:

A. DESENHAR DE FORMA LIVRE.

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
| L | | | | |
|---|--|--|--|--|

B. DESENHAR COM DIFERENTES TIPOS FIGURAS.

| | | | | | |
|--|---|--|--|--|---|
| | O | | | | S |
|--|---|--|--|--|---|

C. APAGAR PARTES DA IMAGEM.

| | | | | | | | |
|--|---|--|--|---|--|--|--|
| | O | | | A | | | |
|--|---|--|--|---|--|--|--|